# ESTRUCTURAS ESTATICAS DE DATOS II

# Problema 130 ¿Cual es la salida del siguiente programa?: #include <stdio.h> void main() int i; int Primero [21]; for (i=1;i<=6;i++) scanf("%d",&Primero[i]); for(i=3;i>0;i--) printf("%4d",Primero[2\*i]); Para la entrada de datos 3 7 4 -1 0 6. Analizar la secuencia de ejecución del programa Problema 131 ¿Cual es la salida del siguiente programa?: #include <stdio.h> void main() int i,j,k; int Segundo[21]; scanf("%d", &k); for (i=3;i<=k;) scanf("%d",&Segundo[i++]); j=4; printf("%d%5d\n", Segundo[k], Segundo[j+1]); } para la entrada de datos 6 3 0 1 9 analizando la secuencia de ejecución del programa

#### Problema 132

Escribir un programa que lea por filas una matriz de orden 3 por 4 (tres filas y cuatro columnas) y la escriba por columnas.

## Problema 133

Escribir un programa que lea una matriz cuadrada, la presente en pantalla y escriba la suma de todos los números que no estan en la diagonal principal

#### Problema 134

Escribir un programa en C que declare un vector de longitud máxima MAX (por ejemplo MAX = 11), y llama a funciones que se encarguen de leeer el vector, escribirlo, sumar dos vectores, restar dos vectores y poner a cero el vector.

#### Problema 135

Escribir ir un programa modular de  $\mathcal{C}$  que asigne un vector a otro; escriba el mayor y el menor elemento del vector así como las posiciones en que se encuentran y determine si el vector es simétrico, antisimétrico o ninguna de las dos cosas.

#### Programa 136

Escribir un programa que permita visualizar el triángulo de Pascal:

(En el triángulo de Pascal cada número es la suma de los dos números situados encima de él) El problema debe resolverse utilizando primeramente una matriz bidimensional y posteriormente un vector de una sola dimensión

# Problema 137

Escriba tres funciones en C que calculen la suma, la resta y el producto de dos matrices cuadradas según:

suma 
$$c(i,j) = a(i,j) + b(i,j)$$
  
resta  $c(i,j) = a(i,j) - b(i,j)$   
producto  $c(i,j) = \sum_{k} a(i,k).b(k,j)$ 

## Problema 138

Escribir un programa en C que lea una frase y decida si ésta es palíndroma (esto es, frase que utiliza la misma secuencia de letras al leerla de izquierda a dereha que de derecha a izquierda: por ejemplo: dabale arroz a la zorra el abad.)

#### Problema 139

Escribir un programa que lea un texto de la entrada hasta el fin del fichero , calcule el número de letras  ${\bf a}$  leídas, letras  ${\bf e}$  leídas, letras  ${\bf i}$  leídas, letras  ${\bf o}$  leídas, letras  ${\bf e}$  leídas, cuente el número de palabras del texto y cuente el número de líneas del texto.

#### Problemas 140

Escribir un programa que lea una línea de caracteres y sustituya las letras vocales por el carácter \*.

## Problema 141

Escribir un programa que lea una línea de caracteres y escriba cada palabra de la frase en una linea díferente, siendo las líneas consecutivas