

Estructuras externas de datos

Ejercicio 178

Escribir un programa que cree un fichero de texto de nombre "datos.txt" en el que se almacena una secuencia de caracteres hasta que el valor de final fichero es introducido por el teclado. (Dicho valor se introduce pulsando la tecla F6 o pulsando simultáneamente Ctrl+Z).

Ejercicio 179

Programa que visualice en la pantalla el contenido de un fichero cuyo nombre es introducido por el teclado. El programa debe ser válido tanto para ficheros de texto como para ficheros binarios.

Ejercicio 180

Diseñar una función que reciba dos cadenas de caracteres como parámetros, correspondientes a los nombres de dos ficheros de texto (*origen* y *destino*) cuya función sea copiar el contenido del primer fichero sobre el segundo, dejando intacto el fichero original.

Ejercicio 181

Problema que visualice el contenido de un fichero de texto cuyo nombre es introducido por teclado

Ejercicio 182

Codificar una función que reciba como parámetros dos cadenas de caracteres correspondientes a los nombres de dos ficheros y los concatena dejando el resultado sobre el primero

Ejercicio 183

Escribir un programa formado por dos funciones, de nombres respectivos *crearfichero()* y *listarfichero()* tales que:

- La primera función almacene un fichero de texto cuyo nombre se introduce por teclado desde la función main y es pasado como parámetro a esa función. El contenido del fichero debe ser los nombres (Nombre y Apellidos) de los alumnos de la clase
- La segunda función debe mostrar el contenido del fichero de texto creado en el apartado anterior.

Ejercicio 184

Escribir el código correspondiente a una función que recibe el nombre de un fichero como parámetro, a partir del cual crea un segundo fichero, llamado "copia.txt" cuyo contenido es la información guardada en el primer fichero, pero sin espacios en blanco, tabuladores y cambios de línea.

Ejercicio 185

Dado un fichero de texto, escribir un programa que sustituya los caracteres alfabéticos que aparecen en mayúscula por caracteres en minúscula y viceversa, dejando el resultado obtenido en un segundo fichero, también de texto. El nombre de ambos ficheros deberá introducirse por teclado. En el caso de que el fichero destino exista previamente, el programa deberá eliminarlo y crear posteriormente un nuevo fichero de idéntico nombre.